

Příloha č. 1: Popis realizace vč. základního přehledu a harmonogramu plnění

ETAPA 1 - Předimplementační analýza

- 1.1. V ETAPĚ 1 v rámci provedení Předimplementační analýzy budou ověřeny předpoklady, za kterých byla Objednateli Zhotovitelem předložena nabídka tvořící Přílohu č. 3 této Smlouvy, zajištěny vstupní podklady v oblastech a parametrech vyžadovaných Zhotovitelem pro realizaci díla, popřípadě bude dle uvážení Zhotovitele provedeno místní šetření a konzultace u Objednatele. Během Předimplementační analýzy budou mimo jiné zmapovány i oblasti vyžadované Objednatel v Příloze č. 2 Smlouvy, části Technická specifikace, kap. 3.2, odst. 1, písm. a).
- 1.2. Rozsah a hloubku Předimplementační analýzy určí Zhotovitel tak, aby byl schopen na základě jejích výstupů realizovat dílo pro Objednatele řádně a včas.
- 1.3. Předimplementační analýza bude provedena Zhotovitelem a Objednatel se zavazuje poskytovat veškerou požadovanou součinnost pracovníkům analytického týmu Zhotovitele a zajistit včasné předání relevantních, aktuálních a úplných podkladů, o které bude požádán, a to ve formě požadované Zhotovitelem.
- 1.4. Z Předimplementační analýzy nevzniká žádný samostatný dokument, který by podléhal posouzení, hodnocení nebo schvalování Objednatele. Veškeré výstupy slouží výhradně Zhotoviteli pro účely zpracování Prováděcí dokumentace.
- 1.5. Zjistí-li Zhotovitel v průběhu Předimplementační analýzy nesoulad mezi skutečnými podmínkami plnění a popisem v Přílohách č. 2 a 3 této Smlouvy, popřípadě nebudou-li Zhotoviteli poskytnuty v období uvedeném v odst. 1.6 této přílohy všechny vyžádané podklady a informace, které Zhotovitel označí za nezbytné pro realizaci díla, nastává stav popsáný v odst. 3.7 této Smlouvy, podle jehož ustanovení se i dále postupuje.
- 1.6. ETAPA 1 je naplánována v délce 15 kalendářních dnů od data podpisu Smlouvy (termín dokončení ETAPY 1 se stanovuje na T+15 dnů) a o jejím ukončení informuje Objednatele Zhotovitel.

ETAPA 2 - Prováděcí dokumentace

Krok 1 – Zpracování prováděcí dokumentace

- 2.1. V rámci Kroku 1 ETAPY 2 dojde k provedení a předání detailního návrhu cílového stavu a zpracování prováděcí dokumentace Zhotovitelem, který vytvoří dokumentaci požadovanou v Příloze č. 2 této Smlouvy, části Technická specifikace, kap. 3.2, odst. 1, písm. b) a odst. 3.
- 2.2. Prováděcí dokumentace bude zpracována pro řešení popsané v Příloze č. 3 této Smlouvy a bude mít dvě části. První část popíše návrh cílového stavu infrastruktury virtualizovaného testovacího a produkčního prostředí a bude předložena k posouzení a akceptaci Objednateli do 3 kalendářních dnů od data podpisu Smlouvy (T+3 dnů). Druhá část popíše zbývající části definice cílového stavu a postupu realizace předmětu plnění.
- 2.3. Pakliže se během Předimplementační analýzy nepodaří zajistit dostatečné vstupní podklady pro zpracování některé části Prováděcí dokumentace z důvodů ležících na straně Objednatele, a tato část prováděcí dokumentace není nezbytně nutná pro realizaci díla, vyhrazuje si Zhotovitel právo nezpracovat příslušnou část Prováděcí dokumentace nebo ji zpracovat jiným vhodným způsobem.
- 2.4. Krok 1 ETAPY 2 potrvá 21 kalendářních dnů od data podpisu Smlouvy a skončí předáním druhé části Prováděcí dokumentace Objednateli (termín dokončení tohoto kroku se stanovuje na T+21 dnů).

Krok 2 – Posouzení a akceptace prováděcí dokumentace

- 2.5. V rámci Kroku 2 ETAPY 2 Objednatel předanou Prováděcí dokumentaci neprodleně posoudí a vznesl k ní písemnou formou dotazy a připomínky na Zhotovitele následovně:
 - a) do 2 pracovních dnů od předání první části Prováděcí dokumentace vznesl dotazy k této první části

- b) do 5 pracovních dnů od předání druhé části Prováděcí dokumentace vznesl dotazy k této druhé části.

Na připomínky vznesené k jednotlivým částem Prováděcí dokumentace po těchto lhůtách nemusí brát Zhotovitel zřetel.

- 2.6. Dotazy a připomínky musí být věcné, vztahovat se ke konkrétní kapitole, odstavci, písmenu a bodu posuzovaného dokumentu, obsahovat návrh konkrétní textace požadované změny (pokud je požadována), včetně jejího zdůvodnění, dále pak jméno a kontaktní informace osoby, která dotaz či připomínku vznesla.
- 2.7. Dotazy a připomínky mohou být předány formou revizí přímo v posuzovaném dokumentu formátu .docx, pokud je jméno tazajícího/připomínajícího v dané revizi čitelně uvedeno, nebo mohou být předány formou samostatného seznamu připomínek.
- 2.8. Zhotovitel si vyhrazuje právo nevypořádat připomínky či dotazy, které nesplňují podmínky popsané v odst. 2.6 této přílohy. Na takovéto připomínky či dotazy bude pohlíženo tak, jako by je Objednatel nevnesl.
- 2.9. Zhotovitel následně vypořádá Objednatelům předané připomínky pro první část Prováděcí dokumentace do 1 pracovního dne a pro druhou část Prováděcí dokumentace do 4 pracovních dnů od jejich předání.
- 2.10. Připomínky předané ve formě revizí v posuzovaném dokumentu budou vypořádány rovněž formou revizí do tohoto dokumentu. Připomínky vznesené formou samostatného seznamu budou vypořádány formou revizí do posuzovaného dokumentu a dále připojením vysvětlujícího komentáře do předaného seznamu s uvedením data a formy vypořádání připomínky včetně jména osoby, která danou připomínku za Zhotovitele vypořádala.
- 2.11. Revizi vypořádaných připomínek provede Objednatel neprodleně po obdržení jednotlivých částí posuzovaného dokumentu s vypořádanými připomínkami od Zhotovitele. Pro první část Prováděcí dokumentace uskuteční Objednatel jeden z následujících úkonů nejpozději do 1 pracovního dne po jejím obdržení a pro druhou část Prováděcí dokumentace uskuteční Objednatel jeden z následujících úkonů nejpozději do 2 pracovních dnů po jejím obdržení:
- a) akceptuje danou část Prováděcí dokumentace bez výhrad
 - b) akceptuje danou část Prováděcí dokumentace s drobnými výhradami nebránícími dalšímu postupu v projektu a v akceptačním protokolu nebo jeho příloze uvede seznam těchto výhrad při dodržení podmínek popsaných v odst. 2.6 této přílohy
 - c) Danou část Prováděcí dokumentace neakceptuje, přičemž v akceptačním protokolu nebo jeho příloze bude uveden seznam výhrad bránících akceptaci.
- 2.12. Jestliže nastane stav uvedený v odst. 2.11.c) této přílohy, nastává zároveň situace popsaná v odst. 3.7 Smlouvy a tento stav trvá až do chvíle, kdy nastane stav dle odst. 2.11.a) nebo 2.11.b) této přílohy.
- 2.13. Jestliže nastane stav uvedený v odst. 2.11.b) této přílohy, má Zhotovitel právo posoudit, zda se skutečně jedná o výhradu, která mu nebrání v dalším postupu na projektu. Pokud Zhotovitel shledá, že některá z výhrad Objednatelů je takového charakteru, že neumožňuje až do jejího úplného vypořádání další postup na projektu, informuje o tom Objednatel a nastává stav popsaný v odst. 3.7 Smlouvy, který trvá až do chvíle, kdy nastane stav dle odst. 2.11.a) nebo 2.11.b) této přílohy.
- 2.14. Krok 2 ETAPY 2 je naplánován v délce 32 kalendářních dnů od předání první části Prováděcí dokumentace Objednateli k posouzení (termín dokončení tohoto kroku i celé ETAPY 2 se stanovuje na T+36 dnů) a je ukončen akceptací druhé části Prováděcí dokumentace oběma stranami.

ETAPA 3 – Dodávka a implementace předmětu plnění včetně technické podpory

Krok 1 – Testovací a produktivní prostředí

- 3.1. V Kroku 1 ETAPY 3 připraví Objednatel ve své stávající infrastruktuře virtuální testovací a produktivní prostředí pro implementaci díla Zhotovitelem dle schválené Prováděcí dokumentace. Jednotlivé virtuální servery testovacího i produktivního prostředí jsou připraveny Objednatelem včetně operačních systémů (OS), databází (DB), firewallových (FW) přístupů a přístupových práv dle prováděcí dokumentace. Licence OS, DB a SW třetích stran, které nejsou součástí dodávky Zhotovitele dle Přílohy č. 3 Smlouvy, dodává a implementuje Objednatel v rámci součinnosti.
- 3.2. Úkoly odst. 3 jsou naplánovány v délce 1 kalendářního dne od akceptace první části Prováděcí dokumentace (termín dokončení těchto úkolů se stanovuje na T+11 dnů).
- 3.3. Neprodleně po dokončení úkolů popsaných v odst. 3.1 zajistí Objednatel v rámci součinnosti z titulu držitele a provozovatele příslušných licencí a dat instalaci a konfiguraci integrovaných systémů na testovací prostředí, a to včetně testovacích dat. Licence OS, DB a SW třetích stran, které nejsou součástí dodávky Zhotovitele, dodává a implementuje Objednatel v rámci součinnosti.
- 3.4. Úkoly odst. 3.3 jsou naplánovány v délce 7 kalendářních dnů od dokončení úkolů odst. 3 (termín dokončení těchto úkolů se stanovuje na T+18 dnů).
- 3.5. Neprodleně po akceptaci druhé části Prováděcí dokumentace provede Objednatel revizi konfigurace integrovaných informačních systémů dle schválené prováděcí dokumentace.
- 3.6. Úkoly odst. 3.5 jsou naplánovány v délce 6 kalendářních dnů od data akceptace druhé části Prováděcí dokumentace (termín dokončení těchto úkolů a Kroku 1 ETAPY 3 se stanovuje na T+44 dnů).

Krok 2 – Identifikační systém (IDM)

- 3.7. V rámci implementace IDM v Kroku 2 ETAPY 3 bude provedena příprava konektoru EOS na integrační platformu ESB, která bude zahájena ihned po podpisu Smlouvy, dále instalace EOS, integrace EOS s Active Directory, založení katalogu aplikací v EOS a integrace EOS s MS Exchange. Detailní popis rozsahu implementace IDM je popsán v Příloze č. 3 Smlouvy.
- 3.8. Krok 2 této etapy navazuje na podpis Smlouvy a předešlou realizaci Kroku 1 této etapy.
- 3.9. V průběhu realizace Kroku 2 bude záhy po instalaci EOS a před integrací EOS s Active Directory realizován Krok 3 ETAPY 3.
- 3.10. Při implementaci IDM a integraci systémů Objednatele dodá Objednatel Zhotoviteli jméno Exchange serveru a jméno Exchange store.
- 3.11. Krok 2 ETAPY 3 je naplánován v délce 71 kalendářních dnů od podpisu Smlouvy (termín dokončení tohoto kroku se stanovuje na T+71 dnů) a o jejím ukončení informuje Zhotovitel.

Krok 3 – Napojení Flux na EOS

- 3.12. V kroku 3 ETAPY 3 bude provedena příprava Flux na integraci, napojení EOS na Flux, a to mimo integrační platformu ESB, dále mapování polí a generování loginů. Detailní popis rozsahu napojení systému Flux je popsán v Příloze č. 3 této Smlouvy.
- 3.13. Krok 3 této etapy navazuje na realizaci Kroku 1 této etapy a instalaci EOS v Kroku 2 této etapy.
- 3.14. Při napojení systému Flux Objednatel poskytne nastavení aktuální organizační struktury, dodá pravidla pro generování log-inu, pro generování emailové adresy a generování zobrazovaného jména. Data v systému Fluxu budou obsahovat identické a aktuální loginy, jako v Active Directory, které budou použity pro budoucí spárování s Active Directory. Tyto informace budou vždy primárně uchovávány v systému Flux.
- 3.15. Krok 3 ETAPY 3 je naplánován v délce 9 kalendářních dnů od ukončení Kroku 1 ETAPY 3 (termín dokončení tohoto kroku se stanovuje na T+53 dnů) a o jejím ukončení informuje Zhotovitel.

Krok 4 – Integrovaná platforma ESB

- 3.16. V rámci Kroku 4 ETAPY 3 bude provedena implementace integrované platformy ESB, instalace a zprovoznění konektoru EOS na integrovanou platformu ESB, integrace SVI a IS MePol, integrace SVI a IAM, integrace portálu úředníka a IAM, integrace ISZR (RPP) a IAM, integrace AIM na ESB a ISZR. Detailní popis rozsahu napojení systému Flux je popsán v Příloze č. 3 Smlouvy.
- 3.17. Krok 4 této etapy navazuje na realizaci úkolů v Krocích 1, 2 a 3 této etapy. Úkoly, integrace ISZR (RPP) a IAM, integrace AIM na ESB a ISZR navazují bezprostředně na předešlou realizaci Kroku 5.
- 3.18. Při implementaci integrované platformy ESB bude vyžadována součinnost Objednatele, a to v rozsahu popsaném v této Smlouvě, přílohách Smlouvy a v Prováděcí dokumentaci.
- 3.19. Podmínkou implementace úkolu integrace ISZR (RPP) a IAM je produktivní provoz RPP od 1.7.2012. Pakliže tato podmínka nebude splněna, nebude integrace ISZR (RPP) a IAM v rámci plnění předmětu díla ze Smlouvy implementována a Zhotoviteli nevznikne v důsledku nedodání této části díla žádný závazek.
- 3.20. Krok 4 ETAPY 3 je naplánován v délce 83 kalendářních dnů od ukončení úkolů odst. 3 této přílohy (termín dokončení tohoto kroku se stanovuje na T+94 dnů) a o jejím ukončení informuje Zhotovitel.

Krok 5 – Napojení na ISZR

- 3.21. V rámci Kroku 5 ETAPY 3 bude provedena Příprava komunikace s ISZR, implementace administrativního rozhraní pro práci s logy a bude zprovozněno ověřování vůči IAM. V rámci tohoto kroku bude rovněž zpracována provozní a školící dokumentace k dílu jako celku. Detailní popis rozsahu implementace IDM je popsán v Příloze č. 3 této Smlouvy.
- 3.22. Krok 5 této etapy navazuje na podpis Smlouvy a Kroky 1 a 2 této etapy.
- 3.23. Při implementaci napojení na ISZR bude vyžadována součinnost Objednatele, a to v rozsahu popsaném ve Smlouvě, přílohách Smlouvy a v Prováděcí dokumentaci.
- 3.24. Krok 5 ETAPY 3 je naplánován v délce 94 kalendářních dnů od podpisu Smlouvy (termín dokončení tohoto kroku a celé ETAPY 3 se stanovuje na T+94 dnů) a o jejím ukončení informuje Zhotovitel.

ETAPA 4 – Provedení školení

- 4.1. V ETAPĚ 4 budou proškoleni zvlášť administrátoři EOS a zvlášť administrátoři ostatních částí díla.
- 4.2. ETAPA 4 navazuje na předešlou realizaci ETAPY 3.
- 4.3. Při realizaci této etapy je v rámci součinnosti Objednatele vyžadováno zajištění účasti pověřených a kvalifikovaných administrátorů pro jednotlivé části díla na jednotlivých termínech školení vyhlášených Zhotovitelem v rámci ETAPY 4. Neúčast účastníka nominovaného v Prováděcí dokumentaci na příslušném školení nezakládá nárok na opakování tohoto školení a podpis příslušné prezenční listiny takovýmto účastníkem nebude podmínkou pro ukončení této etapy ani akceptaci díla jako celku.
- 4.4. Školení administrátorů EOS bude provedeno v jednom termínu pro takový počet účastníků školení, na který je dimenzována kapacita a prostředky školící místnosti, kterou zajišťuje v rámci součinnosti Objednatel, maximálně však pro 5 účastníků.
- 4.5. Školení administrátorů ostatních částí díla bude provedeno v následujícím rozsahu a jejich obsah i seznam účastníků budou specifikovány v Prováděcí dokumentaci:
 - a) 2 termíny po 6 hodinách.
 - b) 2 termíny po 4 hodinách
 - c) 2 termíny po 2 hodinách.
- 4.6. Školení administrátorů ostatních částí díla budou provedena pro takový počet účastníků školení, na který je dimenzována kapacita a prostředky školící místnosti, kterou zajišťuje v rámci součinnosti Objednatel, maximálně však pro 5 účastníků.
- 4.7. ETAPA 4 je naplánována v délce 8 kalendářních dnů od dokončení ETAPY 3 (termín dokončení ETAPY 4 se stanovuje na T+102 dnů) a je ukončena podpisem prezenčních listin všech jednotlivých školení účastníky těchto školení.

ETAPA 5 – Provedení akceptačních testů

- 5.1. V ETAPĚ 5 proběhne zkušební provoz v testovacím prostředí, během kterého bude Objednatelem za součinnosti a podpory Zhotovitele provedeno akceptační testování díla a jeho akceptace. Dále bude v průběhu této etapy zpracována dokumentace skutečného provedení (DSP).
- 5.2. ETAPA 5 navazuje na předešlou realizaci ETAPY 4.
- 5.3. Objednatel zajistí účast pověřených a kvalifikovaných klíčových uživatelů na školeních v plánovaných termínech, a to v počtu 1 osoby pro každou z integrovaných komponent díla. Jejich seznam bude specifikován v Prováděcí dokumentaci. Klíčový uživatel má mandát od Objednatele akceptovat za Objednatele tu část díla, kterou byl pověřen dle Prováděcí dokumentace ověřit v rámci zkušebního provozu (akceptačního testování).
- 5.4. Dílo nebo jeho části mohou být akceptovány kdykoliv v průběhu ETAPY 5, nejpozději však v poslední den této etapy, a to jedním z následujících úkonů:
 - a) akceptací bez výhrad
 - b) akceptací s výhradou či výhradami nebránícími přechodu do produktivního provozu, přičemž v akceptačním protokolu nebo jeho příloze bude uveden seznam těchto výhrad.
 - c) neakceptací, přičemž v akceptačním protokolu nebo jeho příloze bude uveden seznam výhrad bránících akceptaci, tedy uvedení díla do produktivního provozu.
- 5.5. Jestliže nastane stav uvedený v odst. 5.4 této přílohy, nastává zároveň situace popsaná v odst. 3.7 Smlouvy a tento stav trvá až do chvíle, kdy nastane stav dle odst. 5.4.a) nebo 5.4.b) této přílohy.
- 5.6. Akceptace díla probíhá výhradně v souladu s akceptačními kritérii a postupem akceptačního řízení definovanými v Prováděcí dokumentaci.
- 5.7. ETAPA 5 trvá 28 kalendářních dnů od dokončení ETAPY 4 (termín dokončení ETAPY 5 se stanovuje na T+130 dnů) a je ukončena akceptací díla formou podpisu akceptačního protokolu.

ETAPA 6 – Přechod do produktivního provozu

- 6.1. V ETAPĚ 6 bude přeneseno akceptované řešení do produkčního prostředí, a to včetně úprav konfigurací, proběhne předání díla do plného provozu a zahájení plného provozu.
- 6.2. ETAPA 6 navazuje na předešlou realizaci ETAPY 5.
- 6.3. Při přechodu do produktivního provozu bude vyžadována součinnost Objednatele, a to v rozsahu popsaném ve Smlouvě, přílohách Smlouvy a v Prováděcí dokumentaci.
- 6.4. ETAPA 6 je naplánována v délce 10 kalendářních dnů od dokončení ETAPY 5 (termín dokončení ETAPY 6 se stanovuje na T+140 dnů) a je ukončena předáním díla do produktivního provozu formou podpisu předávacího protokolu.
- 6.5. Ukončením ETAPY 6 a odstranění výhrad z akceptačního řízení ETAPY 5 je plnění dle Smlouvy dokončeno.

Harmonogram

- 7.1. Základní harmonogram plnění je následující:

Název projektové etapy	Termín (T +/- dny)
Podpis Smlouvy	T (zahájení)
ETAPA 1 - Předimplementační analýza	T+15
ETAPA 2 – K1 Prováděcí dokumentace (PD)	T+21 (předání PD)
ETAPA 2 – K2 Posouzení a akceptace PD	T+36
ETAPA 3 – Dodávka a implementace předmětu plnění včetně technické podpory	T+94
ETAPA 4 – Provedení školení	T+102
ETAPA 5 – Provedení akceptačních testů (zkušební provoz)	T+130
ETAPA 6 – Přechod do produktivního provozu	T+140 (T+20 týdnů)

- 7.2. Detailní harmonogram obsahující i vazby mezi dílčími úkoly, zpracovaný dle požadavků Přílohy č. 2 Smlouvy, části Technická specifikace, kap. 3.2, odst.3, písm. g) již v rámci nabídky je ve formě Ganttova diagramu součástí Přílohy č. 3 této Smlouvy.
- 7.3. Finální verze detailního harmonogramu, obsahující již konkrétní kalendářní data projektových úkolů a milníků, bude předmětem Prováděcím projektu, v souladu s požadavky Zadávací dokumentace.

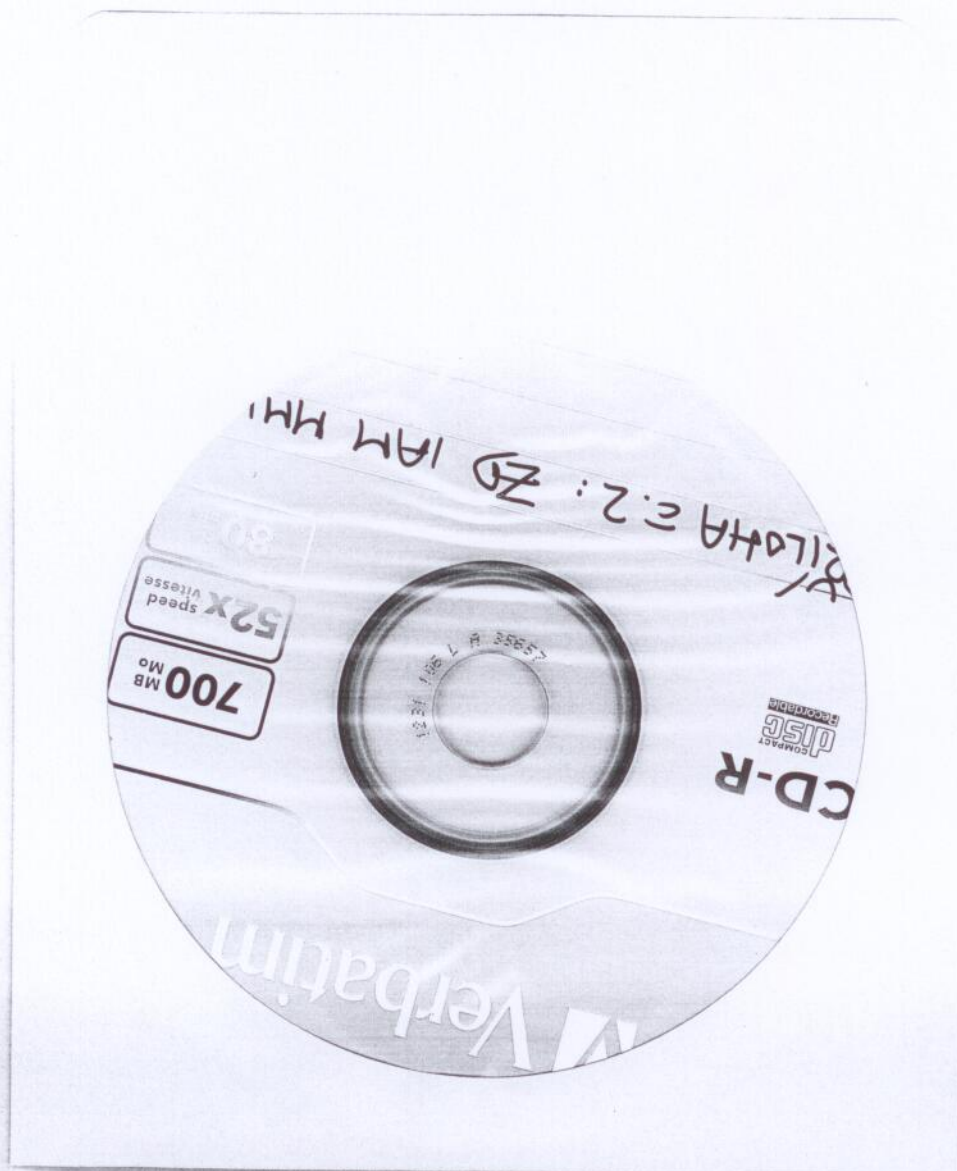
Součinnost a upřesnění podmínek realizace

- 8.1. Objednatel zabezpečí Zhotoviteli realizační podmínky popsané v Příloze č. 2 této Smlouvy, části Technická specifikace, kap. 5.3, odst. 1) a 3) v obdobném rozsahu i v průběhu realizace předmětu plnění (díla).
- 8.2. Objednatel zajistí průběžně či v termínech, které budou upřesněny v zápisech vedení projektu, následující součinnost nezbytnou pro dodržení výše uvedených termínů plnění předmětu nabídky:
- a) zajištění jednacích místností pro výkon projektu, včetně zajištění komunikační a projekční techniky (telefon, email, projektor, flipchart) v budově zadavatele (průběžně),
 - b) zajištění školící místnosti vybavené pracovními stanicemi s přístupem na testovací i produktivní prostředí
 - c) zřízení přístupů pro konzultanty Zhotovitele do budov, sítě, systémů zadavatele (neprodleně po zahájení projektu),
 - d) průběžné zajištění účasti odpovědných pracovníků zadavatele na práci v projektovém týmu; tito pracovníci budou mít vytvořeny organizační, časové i materiální podmínky a budou vybaveni potřebnými kompetencemi.
 - e) poskytování informací nutných pro účely plnění projektu v požadovaných termínech.
- 8.3. Vedle součinnosti popsané v této příloze zajistí Objednatel rovněž součinnost definovanou ve Smlouvě, jejích dalších přílohách a Prováděcí dokumentaci.
- 8.4. Za „Poskytování Dodávek“ je v rámci realizace předmětu Veřejné zakázky považováno poskytování plnění v rozsahu specifikovaném Přílohami č. 3 a 1 Smlouvy.
- 8.5. Zhotovitel prohlašuje, že při definici díla v Přílohách č. 3 a 1 Smlouvy mohl vycházet a vycházel výhradně z podkladů Objednatele obsažených v zadávací dokumentaci, tedy v Příloze č. 2 Smlouvy a v odpovědích Objednatele na dotazy Zhotovitele vznesených v průběhu zadávacího řízení.
- 8.6. Dílo bude dále detailněji specifikováno v Prováděcí dokumentaci. V případě rozporu v definici poskytovaných dodávek bude přihlédnuto k dokumentu aktuálnějšího data.
- 8.7. Písemné pokyny Objednatele ve smyslu ustanovení odst. 2.3, písm. d) Smlouvy nemohou překračovat rozsah díla definovaný v Příloze č. 3 Smlouvy, pokud neprošly řádným změnovým řízením a nejsou předmětem samostatné objednávky.
- 8.8. Veškeré pozdější změny dokumentace ve smyslu ustanovení odst. 2.3, písm. e) Smlouvy budou předmětem řádného změnového řízení, jehož předmětem bude také vyhodnocení, zda jde o změnu v rámci smluvního rozsahu díla bez dopadu na rozpočet Veřejné zakázky, či změnu nad rámec rozsahu díla, která není kryta rozpočtem Veřejné zakázky. Ustanovení tohoto odstavce se netýká změn, na kterých se Objednatel a Zhotovitel dohodli v rámci Prováděcí dokumentace její oboustrannou akceptací.

Příloha č. 2: Zadávací dokumentace

Obsahem této přílohy je zadávací dokumentace veřejné zakázky Statutárního města Karlovy Vary s názvem „Implementace systému pro autentifikaci a autentizaci uživatelů (IAM)“ a uveřejněné na ISVZUS dne 13/01/2012 pod ev. číslem 7202021002751, číslo oznámení v úředním věstníku 2012/S 8-012100, (dále jen „Veřejná zakázka“).

Pro svoji obsáhlost je plné znění Zadávací dokumentace veřejné zakázky přiloženo k této smlouvě v digitální podobě (CD).



Příloha č. 3: Nabídka zhotovitele

Obsahem této přílohy je nabídka Zhotovitele ze dne 27. února 2012 podaná k veřejné zakázce Statutárního města Karlovy Vary s názvem „Implementace systému pro autentifikaci a autentizaci uživatelů (IAM)“ a uveřejněné na ISVZUS dne 13/01/2012 pod ev. číslem 7202021002751, číslo oznámení v úředním věstníku 2012/S 8-012100 (dále jen „Veřejná zakázka“).

Pro svoji obsáhlost bude plné znění nabídky Zhotovitele k veřejné zakázce přiloženo k této smlouvě v digitální podobě (CD).



Příloha č. 4: Seznam kontaktních osob

Oprávněnými a odpovědnými osobami za **Objednatele** jsou

- ve věcech smluvních : **Ing. Petr Kulháněk**, primátor města
Tel.: 353 118 319
- ve věcech technických :

firma	Příjmení a jméno	funkce	email	Telefon
MMKV	Vaňkát Petr	vedoucí projektu	p.vankat@mmkv.cz	725 533 332
MMKV	Hasal Martin, Ing.	koordinátor projektu	m.hasal@mmkv.cz	774 700 255
MMKV	Rumlina Marian	Technik IT	m.rumlina@mmkv.cz	602 461 552
MMKV	Saxová Marcela, Bc.	interní administrátorka	m.saxova@mmkv.cz	775 878 599

Oprávněnými a odpovědnými osobami za **Zhotovitele** jsou

- ve věcech smluvních : **Ing. Miroslav Dvořák**, jednatel společnosti
Tel.: 724 042 065
- ve věcech obchodních : **Ing. Jiří Berkovec**, konzultant společnosti
Tel.: 724 042 067
- ve věcech technických : **Ing. Karel Hájek**, vedoucí řešitelského týmu
Tel. 602 584 538

Jan Bock, zástupce vedoucího řešitelského týmu
Tel.: 603 532 914

Příloha č. 5: Licenční podmínky licencovaných programů

1.) Uživatelská práva k produktům společnosti Microsoft

Kategorie produktů: Servery – Procesory (Licence na základě počtu procesorů)

Produkt: Microsoft BizTalk Server 2010 Standard Edition

URČENÍ LICENČNÍCH PODMÍNEK VZTAHUJÍCÍCH SE NA PRODUKT

Licenční podmínky zahrnují univerzální licenční podmínky, všeobecné licenční podmínky pro licenční model, na jehož základě je daný produkt licencován, a licenční podmínky specifické pro produkt.

Univerzální licenční podmínky

Univerzální licenční podmínky se vztahují na všechny produkty licencované formou multilicence společnosti Microsoft (s výjimkami výslovně uvedenými ve všeobecných licenčních podmínkách a licenčních podmínkách specifických pro produkt).

Obecné licenční podmínky

Všeobecné licenční podmínky se vztahují na všechny produkty licencované na základě daného modelu (s výjimkami výslovně uvedenými v licenčních podmínkách specifických pro produkt).

Licenční podmínky specifické pro produkty

Licenční podmínky specifické pro produkt se vztahují speciálně na produkt nebo produkty, u kterých jsou uvedeny.

Univerzální licenční podmínky

Tyto licenční podmínky se vztahují univerzálně na vaše užívání veškerého softwaru společnosti Microsoft a služeb online licencovaných v rámci vaší multilicenční smlouvy.

Definice

Podmínky použité v těchto uživatelských právech k produktu, které nejsou definovány, odpovídají definici uvedené ve vaší multilicenční smlouvě. Platí také následující definice:

Clusterované aplikace HPC představují obecný oborový termín označující aplikace pro řešení náročných počítačových úloh, které řeší složité výpočetní problémy nebo paralelně množinu úzce souvisejících výpočetních problémů. Clusterované aplikace HPC rozdělují výpočetně náročný problém na množinu úloh a úkolů, které jsou koordinovány plánovačem úloh poskytovaným například produktem Microsoft HPC Pack nebo podobným typem middleware HPC, který tyto úlohy distribuuje paralelně mezi jeden nebo více počítačů pracujících v clusteru HPC.

Uzel clusteru je zařízení určené k provozování clusterovaných aplikací HPC (viz Clusterované aplikace HPC) nebo poskytuje služby plánování úloh pro clusterované aplikace HPC.

Zákaznickými daty se rozumí veškerá data, včetně textových, zvukových a obrazových souborů poskytnutých vámi nebo vaším jménem při užívání služby online.

Uzel pro Cycle Harvesting označuje zařízení, které není určeno k provozování clusterovaných aplikací HPC (viz oddíl Clusterované aplikace HPC) ani služeb plánování úloh pro clusterované aplikace HPC.

Externími uživateli jsou označováni uživatelé, kteří nejsou zaměstnanci vaší společnosti nebo jejích afilací ani smluvní zaměstnanci nebo zástupci vaší společnosti nebo jejích afilací.

Aplikace pro vozový park zahrnují software, který využívá aplikaci MapPoint, a data ze senzorů používaných více vozidly specificky k poskytnutí informací o umístění (například systémy GPS a triangulační zařízení).

Instance označuje bitovou kopii softwaru, kterou vytvoříte spuštěním instalačního programu softwaru nebo instalačního postupu. Instanci softwaru lze rovněž vytvořit duplikací stávající instance. Odkazy na software zahrnují „instanci“ softwaru.

Licencované zařízení označuje jednotlivý fyzický hardwarový systém, kterému je přidělena licence. Pro účely této definice je hardwarový oddíl nebo server blade považován za samostatné zařízení.

Licencovaný server označuje jednotlivý server (viz „server“), kterému je přidělena licence. Pro účely této definice je hardwarový oddíl nebo server blade považován za samostatný server.

Licencovaný uživatel označuje jednotlivého uživatele, kterému je přidělena licence.

Transakce vyhledávání místa označuje transakce, které určují adresu nebo křižovatku ulic. Data zahrnují rastrový nebo vektorový obrázek znázorňující takové místo na mapě, odvozený od hledání, které provedl uživatel.

Správa prostředí OSE označuje vyžádání nebo získání dat, konfiguraci nebo poskytnutí pokynů k hardwaru nebo softwaru, které přímo nebo nepřímo souvisejí s prostředím OSE (viz „Prostředí operačního systému (OSE)“). Nezahrnuje zjišťování přítomnosti zařízení nebo prostředí OSE.

Transakce mapy označují transakce, které zahrnují jednoduché rastrové nebo vektorové obrázky znázorňující jeden z následujících typů dat:

- senzorem vygenerované místo identifikující umístění a měřítko rastrové nebo vektorové mapy,
- mapa pro předem určenou konkrétní zeměpisnou oblast, použitá k zobrazení vektorového obrázku.

Prostředí operačního systému (OSE) označuje celou instanci operačního systému nebo jeho část (viz „instance“) nebo celou instanci virtuálního (či jinak emulovaného) operačního systému, který umožňuje samostatnou identitu počítače (název primárního počítače nebo podobný jedinečný identifikátor) nebo samostatná práva administrace a instance aplikací (jsou-li k dispozici) konfigurovaných ke spuštění instance operačního systému nebo jeho částí uvedených výše. Existují dva typy prostředí OSE, fyzické a virtuální. Fyzický hardwarový systém má jedno fyzické prostředí OSE a jedno nebo několik virtuálních prostředí OSE.

Fyzické prostředí OSE označuje prostředí OSE (viz oddíl „Prostředí operačního systému (OSE)“), které je konfigurováno ke spuštění přímo ve fyzickém hardwarovém systému. Instance operačního systému (viz „Instance“) použitá ke spuštění softwaru pro virtualizaci hardwaru (např. Microsoft Hyper-V Server nebo podobné technologie) nebo k poskytování služeb virtualizace hardwaru (např. technologie virtualizace společnosti Microsoft nebo podobné technologie) je považována za součást fyzického prostředí OSE.

Fyzický procesor je procesorem v systému fyzického hardwaru. Fyzické prostředí OSE (viz „Prostředí operačního systému (OSE)“) využívají fyzické procesory.

Kvalifikující zařízení třetí strany je zařízení, které není řízeno, ať už přímo nebo nepřímo, vámi ani vašimi afilacemi (např. veřejný kiosk třetí strany).

Navigační transakce zahrnují jeden nebo více z následujících typů dat:

- textové nebo hlasové pokyny pro přejezd z jednoho výchozího místa do jednoho cíle, nikoli však textové či hlasové pokyny v reálném čase,
- jízdní doba nebo vzdálenost pro celou takovou trasu nebo pro kteroukoli její část,
- jednoduchý rastrový či vektorový obrázek nebo posloupnost takových obrázků znázorňujících mapu.

Spuštění instance znamená instanci (viz „Instance“) softwaru, která je zavedena do paměti a pro kterou byla spuštěna jedna nebo několik instrukcí. („Spuštění instance“ softwaru znamená zavedení instance do paměti a spuštění jedné nebo několika jejích instrukcí.) Jakmile je instance spuštěna, považuje se za spuštěnou (bez ohledu na to, zda jsou její instrukce dále prováděny) až do okamžiku jejího odstranění z paměti.

Licence na odběr označuje licence určené pro odběr (například licence na odběr na základě počtu uživatelů, zařízení, licence na odběr doplňků nebo služeb).

Server je systém fyzického hardwaru, v němž je možné spustit serverový software.

Serverová farma označuje jedno datové středisko nebo dvě datová střediska, z nichž každé je fyzicky umístěno:

- v časovém pásmu do vzdálenosti určené rozdílem čtyř hodin od místního času v časovém pásmu druhého datového střediska (rozhoduje časový posun vůči koordinovanému světovému času (UTC) bez přihlídnutí k letnímu času) nebo
- na území Evropské unie (EU) nebo Evropského sdružení volného obchodu (EFTA).

Virtuální prostředí OSE označuje prostředí OSE (viz oddíl „Prostředí operačního systému (OSE)“), které je konfigurováno ke spuštění ve virtuálním (nebo jinak emulovaném) hardwarovém systému.

Virtuální procesor je procesor ve virtuálním (nebo jinak emulovaném) hardwarovém systému. Virtuální prostředí OSE (viz „Prostředí operačního systému (OSE)“) využívá virtuální procesory. Výhradně pro účely licencování je počet vláken a jader virtuálního procesoru považován za stejný jako počet vláken a jader každého z fyzických procesorů příslušného systému fyzického hardwaru.

Vaše uživatelská práva

Pokud budete dodržovat multilicenční smlouvu včetně těchto uživatelských práv a seznamu produktů, smíte software a služby online užívat za podmínek popsanych v těchto uživatelských právech k produktu.

Práva k užívání jiných verzí

Pro jakoukoli kopii nebo instanci můžete vytvořit, uložit, instalovat, spustit licencovanou verzi, kopii nebo instanci předchozí verze, jiné povolené jazykové verze nebo jiné dostupné verzi platformy (například 32bitové nebo 64bitové) nebo k nim přistupovat.

Nesmíte užívat různé verze jednotlivých komponent, například serverového softwaru a dalšího softwaru, nebo kopie či instance jiných edicí produktu, pokud to výslovně nepovolují licenční podmínky specifické pro produkt.

Software třetích stran

Pokud jsou se softwarem licencovaným třetí stranou dodávány další podmínky, tyto podmínky určují vaše uživatelská práva a libovolná další související práva nebo právní prostředky.

Předběžná verze kódu

Pokud se s předběžným kódem dodávají další podmínky, vztahují se tyto podmínky i na vaše používání tohoto kódu.

Aktualizace a doplňky

Licencovaný software můžeme aktualizovat nebo doplnit. V takovém případě můžete tuto aktualizaci nebo doplněk používat se softwarem. Pokud se s aktualizací nebo doplňkem dodávají další podmínky, vztahují se tyto podmínky i na vaše používání těchto aktualizací či doplňků.

Zákaz komerčního hostování

Nesmíte hostovat produkty pro komerční hostitelské služby.

Technická omezení

Musíte dodržovat technická omezení v produktech, která umožňují jejich užívání pouze určitými způsoby. Nesmíte je nijak obcházet.

Další práva

Práva na přístup k softwaru v libovolném zařízení vám nedávají žádná práva k implementaci patentů společnosti Microsoft či jiného duševního vlastnictví společnosti Microsoft v softwaru nebo v zařízeních přistupujících k tomuto zařízení.

Dokumentace

Jakákoli osoba, která má platný přístup k vašemu počítači nebo k interní síti, smí kopírovat a používat dokumentaci pouze pro vaše interní referenční účely. Součástí dokumentace nejsou knihy v elektronické podobě.

Změna přiřazení licence

Přiřazení většiny licencí (nikoli všech) lze změnit z jednoho zařízení nebo uživatele na jiné. Obecná pravidla, která určují změnu přiřazení licencí, jsou popsána dále spolu s některými speciálními pravidly pro určité produkty a typy licencí.

OMEZENÍ PŘI ZMĚNĚ PŘÍŘAZENÍ LICENCÍ

Obecně nesmíte změnit přiřazení pro:

- krátkodobé licence (tj. nikoli do 90 dnů od posledního přiřazení),
- licence na počítačový operační systém Windows,
- licence na nájemná práva pro sadu Office nebo systém Windows,
- krytí Software Assurance odděleně od původní licence.

PODMÍNKY PŘI ZMĚNĚ PŘÍŘAZENÍ LICENCÍ

Pokud změníte přiřazení licence z jednoho zařízení nebo uživatele na jiné, musíte ve všech případech odebrat software z předchozího zařízení či zařízení předchozího uživatele nebo zablokovat další přístup k předchozímu zařízení či zařízení předchozího uživatele.

- **Licence CAL, licence pro správu a licence na odběr na základě počtu uživatelů nebo zařízení.** Bez ohledu na obecné pravidlo zakazující krátkodobou změnu přiřazení licencí smíte obecně dočasně a krátkodobě změnit přiřazení licence CAL, licence pro správu nebo licence na odběr na základě počtu zařízení za účelem pokrytí nepřítomnosti uživatele nebo nedostupnosti zařízení, které je mimo provoz. Přestože je dočasná, krátkodobá změna přiřazení je povolena pro licence CAL, licence pro správu a většinu licencí na odběr na základě počtu uživatelů a zařízení; změna přiřazení těchto licencí za jakýmkoli jiným účelem nebo z jiného časového hlediska musí být trvalá. To znamená, že pokud změníte přiřazení licence ze zařízení A na zařízení B, nesmíte pak změnit přiřazení dané licence zpět ze zařízení B na zařízení A. Toto právo se nevztahuje na licence na odběr na základě počtu zařízení k produktu Windows Intune ani na licence k produktu Windows VDA.
- **Předčasná změna přiřazení z důvodu selhání hardwaru.** Bez ohledu na obecné pravidlo zakazující krátkodobou změnu přiřazení licencí existují určité licence, u nichž můžete změnit přiřazení dříve, pokud licencované zařízení nebo server přestanete používat z důvodu trvalého selhání hardwaru. Tato předčasná změna přiřazení se vztahuje na: veškeré serverové licence (jiné než CAL a licence pro správu), licence na odběr na základě počtu zařízení pro produkt Windows Intune, licence na odběr produktu Windows Virtual Desktop Access, sady VDI CAL a sadu Visual Studio Load Test Virtual User Pack 2010.
- **Změna přiřazení práv souvisejících s krytím Software Assurance.** Licence poskytované nebo získávané ve spojení s krytím Software Assurance (například licence na odběr na základě počtu zařízení k doplňkům Windows Thin PC, MDOP, Windows Intune pro krytí Software Assurance) musí být obecně znovu přiřazeny v případě, kdy jsou znovu přiřazeny opravňující licence a krytí Software Assurance. Podrobné informace o těchto nabídkách naleznete v uživatelských právech specifických pro produkt.
- **Licence na odběr na počítačový operační systém Windows.** Bez ohledu na obecné pravidlo zakazující změnu přiřazení licencí pro počítačový operační systém Windows můžete změnit přiřazení licencí na odběr produktu Windows Intune a licencí na odběr Windows Virtual Desktop Access při dodržení omezeného omezení týkajícího se krátkodobé změny přiřazení. Všechna zařízení, u nichž změníte přiřazení licencí na odběr na základě počtu zařízení pro produkt Windows Intune, musí být licencována pro kvalifikující operační systém podle požadavků v seznamu produktů.
- **Změna přiřazení krytí Software Assurance pro počítačový operační systém Windows.** Bez ohledu na obecné pravidlo zakazující změnu přiřazení krytí Software Assurance odděleně od původní licence můžete změnit přiřazení krytí Software Assurance pro počítačový operační systém Windows na náhradní zařízení, ale nikoli na krátkodobém základě (například nikoli do 90 dní od posledního přiřazení), a pouze v případě, že náhradní zařízení je licencováno pro kvalifikující operační systém podle požadavků v seznamu produktů. Při změně přiřazení krytí Software Assurance pro počítačový operační systém Windows z jednoho zařízení na jiné musíte z předchozího zařízení odebrat všechny související upgrady operačního systému.
- **Služba License Mobility v rámci serverových farem a změna počtu oddílů serveru.** Bez ohledu na obecné pravidlo zakazující krátkodobou změnu přiřazení licencí smíte změnit přiřazení určitých licencí pro server na základě služby License Mobility v rámci serverových farem a změny počtu oddílů serveru. Podrobné informace naleznete v obecných licenčních podmínkách pro tyto produkty.

Aktivace produktu

Některé produkty a služby online vyžadují k instalaci a pro přístup k nim aktivaci nebo kód Volume License Key. Aktivace znamená přidružení použití softwaru k určitému zařízení. Informace o tom, kdy je vyžadována aktivace nebo klíč, získáte v oddílu Product Activation (Aktivace produktů) na adrese <http://www.microsoft.com/licensing>. Za klíče, které vám byly přiřazeny, i za aktivaci produktů za použití počítačů se spuštěnou službou Key Management Service (KMS) nesete zodpovědnost. Nesmíte klíče zpřístupnit třetím stranám.

Aktivace typu KMS a MAK (Multiple Activation Key)

V průběhu aktivace typu MAK (Multiple Activation Key) bude software odesílat informace o softwaru a zařízení společnosti Microsoft. Během hostitelské aktivace službou KMS (Key Management Service) odešle software společnosti Microsoft informace o hostitelském softwaru KMS a hostitelském zařízení. Klientská zařízení KMS aktivovaná pomocí služby KMS informace společnosti Microsoft nezasílají. Vyžadují však pravidelné opakování aktivace prostřednictvím hostitele KMS.

K informacím zasílaným společností Microsoft během hostitelské aktivace MAK nebo KMS patří:

- verze, jazyk a kód Product Key softwaru,
- adresa IP zařízení,
- informace související s hardwarovou konfigurací zařízení.

Další informace naleznete na adrese <http://www.microsoft.com/licensing/existing-customers/product-activation.aspx>. Použitím softwaru vyjadřujete svůj souhlas s použitím těchto informací. Před provedením aktivace máte právo používat verzi softwaru, která byla nainstalována v průběhu instalace. Pokud nedojde k aktivaci, jsou vaše práva k použití softwaru po uplynutí doby zadané při instalaci omezena. Cílem je zabránit použití softwaru bez licence. Po uplynutí uvedené doby nebudete licencováni k použití softwaru, pokud neprovedete jeho aktivaci. Je-li zařízení připojeno k Internetu, může se software za účelem aktivace automaticky připojit ke společnosti Microsoft. Software můžete rovněž aktivovat ručně, a to telefonicky nebo prostřednictvím Internetu. Pokud tak učiníte, mohou být účtovány telefonní poplatky a poplatky za přístup k Internetu. Některé změny vašich počítačových komponent nebo softwaru mohou vyžadovat opakovanou aktivaci softwaru. Software vás bude upozorňovat na nutnost aktivace do doby, než ji provedete.

SPRÁVNÉ POUŽITÍ KLÍČŮ KMS

Nesmíte poskytnout nezabezpečený přístup k počítačům služby KMS po nekontrolované síti, jako je Internet.

NEAUTORIZOVANÉ POUŽITÍ KLÍČŮ MAK NEBO KMS

V souvislosti s neautorizovaným použitím klíčů MAK nebo KMS může společnost Microsoft přistoupit k následujícím krokům: zamezení dalších aktivací, deaktivací a jiného blokování klíče při aktivaci nebo ověření.

Deaktivací klíče může vzniknout situace, kdy je zákazník nucen obstarat si od společnosti Microsoft nový klíč.

Další funkčnost

Pro produkty můžeme poskytovat další funkce. Mohou se na ně vztahovat další licenční podmínky či poplatky.

Užívání více než jednoho produktu nebo funkce současně

Potřebujete licenci pro každý produkt a samostatně licencované funkce používané v zařízení nebo uživatelem. Pokud například používáte sadu Office v systému Windows, potřebujete licence jak pro sadu Office, tak i pro systém Windows. Podobně je tomu také při přístupu k službě Vzdálená plocha (Remote Desktop Services) v systému Windows Server, kde potřebujete jak licenci CAL na systém Windows Server, tak i licenci CAL na službu Vzdálená plocha.

Součásti písem

Je-li software spuštěn, můžete používat jeho písma ke zobrazování a tisku obsahu. Písma lze vkládat do obsahu pouze za splnění omezujících podmínek pro vkládání písem a smíte je dočasně stáhnout do tiskárny nebo jiných výstupních zařízení za účelem tisku obsahu.

Software .NET Framework a PowerShell

Software Microsoft .NET Framework a PowerShell je součástí systému Microsoft Windows. S výjimkou ustanovení v níže uvedené části Testování typovou úlohou se na vaše užívání těchto komponent vztahují licenční podmínky pro systém Microsoft Windows.

Testování typovou úlohou

SOFTWARE

Výsledky jakéhokoli testu typovou úlohou pro serverový software nebo další přiložený software smíte zpřístupnit třetí straně pouze s předchozím písemným souhlasem společnosti Microsoft.

MICROSOFT .NET FRAMEWORK

Software může obsahovat jednu nebo několik komponent .NET Framework („komponenty .NET“). Pokud jej obsahuje, můžete provádět interní testování těchto komponent typovou úlohou. Výsledky jakéhokoli testování těchto komponent typovou úlohou můžete zpřístupnit za předpokladu, že splníte podmínky stanovené na adrese <http://go.microsoft.com/fwlink/?LinkID=66406>. Bez ohledu na jakoukoli smlouvu, kterou můžete mít se společností Microsoft, má společnost Microsoft v případě, že zpřístupníte výsledky takového testu typovou úlohou, právo zpřístupnit výsledky testů typovou úlohou, které provede na vašich produktech konkurenčních vůči příslušné komponentě .NET, za předpokladu, že splní veškeré podmínky stanovené na adrese <http://go.microsoft.com/fwlink/?LinkID=66406>.

Multiplexování

Hardware nebo software užívaný ke sdružování připojení, přesměrování informací, snížení počtu zařízení nebo uživatelů, kteří přímo přistupují k produktu nebo jej užívají, nebo snížení počtu prostředí operačního systému (nebo OSE), zařízení či uživatelů přímo spravovaných produktem (někdy označované jako „multiplexování“ nebo „sdružování“) nesnižuje počet potřebných licencí ani jejich typ.

Sady Management Pack

Software může obsahovat sady Management Pack. Na vaše užívání těchto sad se vztahují licenční podmínky platné pro příslušné sady Management Pack.

Opětovně šiřitelný kód

Software a služby online mohou obsahovat kód, který máte povoleno distribuovat v programech, které vyvinete, pokud splníte následující podmínky.

PRÁVO K UŽÍVÁNÍ A DISTRIBUCI

Kód a textové soubory uvedené níže představují „opětovně šiřitelný kód“. Tato uživatelská práva k produktu mohou poskytovat práva k dalšímu opětovně šiřitelnému kódu.

- **Soubory REDIST.TXT:** Smíte kopírovat a distribuovat kód uvedený v souborech REDIST.TXT v podobě strojového kódu.
- **Ukázkový kód:** Smíte upravovat, kopírovat a distribuovat zdrojovou a strojovou podobu kódu označeného jako „ukázkový“.
- **Soubory OTHER-DIST.TXT:** Smíte kopírovat a distribuovat kód uvedený v souborech OTHER-DIST.TXT v podobě strojového kódu.
- **Distribuce pomocí třetích stran:** Smíte povolit distributorům programů kopírování a distribuci Kódu k distribuci jako součásti těchto programů.
- **Knihovny Silverlight:** Smíte kopírovat a distribuovat kód s označením „knihovny Silverlight“, „knihovny klienta“ Silverlight a „knihovny serveru“ Silverlight ve formě strojového kódu.

Další licenční podmínky pro produkty v části Nástroje pro vývojáře těchto Uživatelských práv k produktu. Software může také obsahovat následující Opětovně šiřitelný kód. Můžete:

- **Microsoft Merge Modules:** Můžete kopírovat a distribuovat nezměněný výstup komponenty Microsoft Merge Modules.
- **Soubory REDIST.TXT:** Můžete kopírovat a distribuovat soubory uvedené v seznamu REDIST umístěném na adrese <http://go.microsoft.com/fwlink/?LinkId=165518>.
- **Ukázkový kód:** Můžete upravovat, kopírovat a distribuovat zdrojovou a strojovou podobu kódu označeného jako „fragment kódu“;
- **Knihovna obrázků:** Můžete kopírovat a distribuovat obrázky a animace v Knihovně obrázků tak, jak je popsáno v dokumentaci k softwaru. Tento obsah můžete také upravovat. Pokud obsah upravíte, musí tak být za účelem užívání, které odpovídá povolenému užívání neupraveného obsahu.
- **Šablony a šablony webů:** Můžete upravovat, kopírovat, nasazovat a distribuovat šablony a kód označený jako „šablony webu“ ve formě zdrojového a strojového kódu.
- **Pisma:** Můžete distribuovat nezměněné kopie písem Buxton Sketch, SketchFlow Print a SegoeMarker.
- **Styly:** Můžete kopírovat, upravovat a distribuovat kód označený jako „styly X“ ve formě strojového kódu.
- **Ikony:** Můžete distribuovat nezměněné kopie kódu označeného jako „ikony“.
- **Instalační program:** Opětovně šiřitelný kód obsažený v instalačním programu můžete distribuovat pouze jako součást tohoto instalačního programu. Nesmíte jej změnit.
- **Soubory se zdrojovým kódem označovaným jako EXTENSIBILITY KIT pro produkt Microsoft Commerce Server 2009 Standard Edition a Enterprise Edition:** Můžete kopírovat a distribuovat zdrojovou a strojovou podobu kódu označeného jako „Extensibility Kit“.
- **Spouštěcí soubory aplikace Access.** Smíte kopírovat a distribuovat soubory SETUP.EXE, ACCESSRT.MSI a ACCESSRT.CAB z licencované kopie sady Microsoft Office Professional Plus 2010 nebo softwaru Microsoft Office Access 2010 ve formě strojového kódu. Vy a vaši koncoví uživatelé smíte tyto soubory navíc užívat pouze k poskytnutí databázových funkcí pro nedatabázové programy správy.

POŽADAVKY NA DISTRIBUCI.

Chcete-li distribuovat libovolný opětovně šiřitelný kód, musíte provést tyto kroky:

- doplnit jej v rámci svých programů o významné primární funkce,
- pro jakýkoli opětovně šiřitelný kód s příponou souboru .lib smíte distribuovat pouze výsledky provozování takového opětovně šiřitelného kódu prostřednictvím propojení s vaším programem,
- opětovně šiřitelný kód obsažený v instalačním programu smíte distribuovat pouze jako součást tohoto instalačního programu bez úprav,
- zavázat distributory a externí koncové uživatele smlouvou, jejíž podmínky budou tento kód chránit nejméně tak jako multilicenční smlouva včetně těchto uživatelských práv k produktu a seznamu produktů,
- zobrazovat ve svých programech platnou doložku o autorských právech a
- odškodnit, chránit a bránit společnost Microsoft před jakýmkoli nárokem, včetně poplatků za právní zastoupení, souvisejícími s užitím a distribucí vašich programů.

OMEZENÍ DISTRIBUCE

Nesmíte:

- měnit jakékoliv informace o autorských právech, ochranné známce nebo patenty v kódu k distribuci,
- používat obchodní známky společnosti Microsoft v názvech svých programů nebo způsobem, který by naznačoval, že vaše programy pocházejí od společnosti Microsoft nebo že je společnost Microsoft schválila,
- distribuovat opětovně šiřitelný kód s výjimkou kódu uvedeného v souborech OTHER-DIST.TXT na jiné platformě než na platformách operačních systémů, běhových technologií a aplikací společnosti Microsoft,
- zahrnovat kód k distribuci do programů, které jsou škodlivé, podvodné nebo nezákonné,
- upravovat nebo distribuovat zdrojový kód kteréhokoliv kódu k distribuci tak, že kterákoliv jeho část začne podléhat ustanovením vyloučení licence. Vyloučená licence je licence, která vyžaduje jako podmínku užívání, úprav nebo distribuce, aby byl kód zpřístupněn nebo zveřejněn ve tvaru zdrojového kódu nebo aby jej byli oprávněni upravovat ostatní uživatelé.

Služby Software Plus

Společnost Microsoft může s produkty poskytovat služby prostřednictvím softwarových funkcí připojených k počítačovým systémům společnosti Microsoft nebo poskytovatelům služeb prostřednictvím Internetu. Společnost Microsoft může kdykoli tyto služby změnit nebo zrušit. Tyto služby nesmíte užívat žádným způsobem, který by je mohl poškodit nebo zhoršit možnosti jejich užívání pro jiné uživatele. Tyto služby nesmíte používat k pokusu o získání neoprávněného přístupu k jakýmkoli službám, datům, účtům či sítí, a to jakýmkoli způsobem.

Obecné licenční podmínky

Existuje jeden typ softwarové licence: licence na základě počtu procesorů. Počet požadovaných procesorových licencí se může lišit. Pro každý server, pro který získáte řádnou licenci, máte práva uvedená níže. Význam termínů „instance“, „licencovaný server“, „OSE“, „fyzické prostředí OSE“, „fyzický procesor“, „spuštěné instance“, „serverová farma“, „virtuální prostředí OSE“ a „virtuální procesor“ naleznete v tématu Univerzální licenční podmínky, definice.

Převedení licence na server

Dříve, než spustíte instance serverového softwaru na serveru, musíte určit požadovaný počet licencí a přiřadit je danému serveru.

URČENÍ NEZBYTNÉHO POČTU LICENCÍ

Požadovaný počet licencí vychází z celkového počtu fyzických procesorů na serveru (více viz možnost 1 níže) nebo z počtu použitých virtuálních a fyzických procesorů (více viz možnost 2 níže). U verzí softwaru Enterprise Edition můžete zvolit kteroukoli z obou možností. U ostatních verzí softwaru musíte postupovat podle druhé možnosti.

Možnost 1: Neomezená virtualizace: U této možnosti se požadovaný počet licencí pro server rovná celkovému počtu fyzických procesorů v daném serveru. Určení počtu licencí a jejich přiřazení na základě této možnosti vám umožňuje provozovat serverový software v jednom prostředí fyzického operačního systému a libovolném počtu virtuálních prostředí operačního systému (OSE) bez ohledu na počet použitých fyzických a virtuálních procesorů. Tuto možnost lze zvolit pouze u verzí softwaru Enterprise Edition.

Možnost 2: Licencování na základě použitých procesorů: Podle této možnosti je celkový počet licencí požadovaných pro server dán součtem licencí požadovaných následujícími body (A) a (B). U jiných verzí softwaru než Enterprise Edition lze zvolit pouze tuto možnost.

- A. Chcete-li spustit instance serverového softwaru ve fyzickém prostředí OSE na serveru, potřebujete licenci pro každý fyzický procesor používaný fyzickým prostředím OSE.
- B. Chcete-li spustit instance serverového softwaru ve virtuálním prostředí OSE na serveru, potřebujete licenci pro každý virtuální procesor¹ používaný těmito virtuálními prostředími OSE. Pokud virtuální prostředí OSE používá část virtuálního procesoru, tato část se počítá jako celý virtuální procesor.

¹Proto v libovolném virtuálním prostředí OSE na serveru, na kterém každý fyzický procesor poskytuje X logických procesorů, je počet požadovaných licencí dán součtem hodnot A a B níže:

- A. jedna licence na každých X logických procesorů používaných virtuálním prostředím OSE,
- B. jedna licence, jestliže počet používaných logických procesorů není celočíselným násobkem X.

„X,“ jak je použito výše, se rovná počtu jader, nebo, je-li to relevantní, počtu podprocesů v každém fyzickém procesoru.

PŘÍRAZENÍ POŽADOVANÉHO POČTU LICENCÍ SERVERU.

Po určení počtu licencí, které potřebujete pro server, musíte serveru přiřadit tento počet licencí. Tento server je licencovaným serverem pro všechny tyto licence. Nesmíte přiřadit stejnou licenci více než jednomu serveru.

Spuštění instancí serverového softwaru

Vaše právo na spuštění softwaru závisí na možnosti použité k určení požadovaného počtu licencí.

Možnost 1: Neomezená virtualizace: Jestliže serveru přiřadíte licence odpovídající celkovému počtu fyzických procesorů serveru:

- Můžete současně spustit libovolný počet instancí serverového softwaru v jednom fyzickém a v libovolném počtu virtuálních prostředí OSE na tomto serveru.
- Nemusíte licencovat virtuální procesory.

Možnost 2: Licencování na základě použitých procesorů: Můžete současně spustit libovolný počet instancí serverového softwaru ve fyzickém a virtuálním prostředí OSE na licencovaném serveru. Celkový počet fyzických a virtuálních procesorů použitých těmito prostředími OSE však nemůže překročit počet licencí přiřazených dotyčnému serveru.

Spuštění instancí dalšího softwaru

Můžete spouštět nebo jinak užívat libovolný počet instancí dalšího odpovídajícího softwaru uvedeného v Příloze 3 ve fyzickém nebo virtuálním prostředí OSE na libovolném počtu zařízení. Tyto instance smíte užívat pouze se serverovým softwarem. Použití jakékoli instance se serverovým softwarem může být nepřímé, prostřednictvím jiného dalšího softwaru, nebo přímé.

Další licenční požadavky a (nebo) uživatelská práva

NENÍ VYŽADOVÁNA LICENCE CAL (CLIENT ACCESS LICENSE) PRO PŘÍSTUP

Nepotřebujete licence CAL pro ostatní zařízení pro přístup k instancím serverového softwaru.

Práva LM (License Mobility) v serverových farmách

Následující pravidla platí pro produkty, které mají přiřazena práva LM (License Mobility) popsaná v následujícím oddílu Licenční podmínky specifické pro produkt:

PŘÍRAZOVÁNÍ LICENCÍ A UŽÍVÁNÍ SOFTWARE V SERVEROVÝCH FARMÁCH

Stanovit potřebný počet licencí, přiřadit tyto licence a užívat serverový software můžete za podmínek stanovených obecnými licenčními podmínkami (viz výše). Jako alternativu můžete uplatnit níže uvedená užívací práva.

ZMĚNA PŘÍRAZENÍ LICENCE

V rámci serverové farmy: Licence lze podle potřeby libovolně často přiřazovat ke kterémukoli ze serverů umístěných v jedné serverové farmě. Na licence přiřazené k serverům umístěným v jedné serverové farmě se nevztahuje zákaz krátkodobého přefazování.

Mezi serverovými farmami: Přiřazení licencí lze změnit na kterýkoli z vašich serverů umístěných v jiné serverové farmě, ne však krátkodobě (tj. ne dříve než za 90 dní od předchozího přiřazení).

URČENÍ NEZBYTNÉHO POČTU LICENCÍ

Bez ohledu na jakákoli odporující ustanovení těchto obecných licenčních podmínek týkajících se způsobu určení počtu virtuálních a fyzických procesorů se potřebný počet licencí rovná nejméně počtu fyzických procesorů v licencovaných serverech v serverové farmě, které současně zajišťují podporu nebo jsou využívány prostředím OSE, v nichž jsou instance softwaru provozovány.

SPOUŠTĚNÍ INSTANCÍ SERVEROVÉHO SOFTWARE V SERVEROVÝCH FARMÁCH

Veškerý serverový software, na který se vztahují práva LM (License Mobility), s výjimkou produktu SQL Server 2008 R2 Enterprise. Vzhledem k tomu, že licence smíte přefazovat podle potřeby, pokud přitom splníte následující požadavek, můžete software spouštět v libovolném počtu prostředí OSE v rámci serverové farmy. Počet fyzických procesorů, které zajišťují podporu nebo jsou využívány těmito prostředím OSE, nesmí nikdy překročit počet licencí přiřazených k serverům v rámci farmy.

SQL Server 2008 R2 Enterprise: Vzhledem k tomu, že licence smíte přefazovat podle potřeby, pokud přitom splníte následující požadavek, můžete software spouštět pro každou přiřazenou licenci až ve čtyřech prostředích OSE v rámci serverové farmy. Počet fyzických procesorů, které zajišťují podporu nebo jsou využívány těmito prostředím OSE, nesmí nikdy překročit počet licencí přiřazených k serverům v rámci farmy.

ALTERNATIVNÍ METODA URČENÍ POČTU.

Namísto počtu fyzických procesorů podporujících virtuální prostředí OSE můžete zjistit počet virtuálních procesorů využívaných virtuálními prostředím OSE, v nichž běží instance. Pro účely této metody výpočtu neplatí ustanovení obecných licenčních podmínek, podle nějž je počet podprocesů a jader virtuálního procesoru považován za stejný jako počet podprocesů a jader každého z příslušných fyzických procesorů. Počet licencí, který přiřadíte, se musí rovnat součtu nejvyššího počtu:

- virtuálních procesorů, které jsou kdykoli využívány virtuálními prostředím OSE, v nichž běží instance softwaru a
- fyzické procesory současně používané fyzickými prostředím OSE, v nichž běží instance softwaru.

Licenční podmínky specifické pro produkty

BizTalk Server 2010 Standard Edition

Licenční podmínky, které se vztahují na užívání tohoto produktu, představují univerzální licenční podmínky, obecné licenční podmínky pro tento licenční model a následující:

Povolené vlastní hostování aplikací: **Ano** (viz [Příloha 2](#))

Viz Příslušná sdělení: **Přenos dat** (viz [Příloha 1](#))

Další software: **Ano** (viz [Příloha 3](#))

Služba License Mobility v serverových farmách: **Ano** (viz Všeobecné podmínky)

Další podmínky:

KOMPONENTA OFFICE WEB COMPONENT

Tuto komponentu můžete užívat pouze k zobrazení a tisku kopií statických dokumentů, textů a obrázků vytvořených pomocí tohoto softwaru. Pro jednotlivé kopie komponenty nebudete potřebovat samostatné licence za předpokladu, že je budete užívat pouze pro tyto účely.

SÍŤOVÉ CLUSTERY

Serverový software nelze používat na serveru jako součásti síťového clusteru, ani v prostředí OSE, které je součástí síťového clusteru prostředí OSE na stejném serveru.

SOFTWARE MASTER SECRET SERVER

Software Master Secret Server nelze používat na serveru jako součásti síťového clusteru, ani v prostředí OSE, které je součástí síťového clusteru prostředí OSE na stejném serveru. Nelze je sdílet ve více než jednom prostředí OSE, v němž je spuštěn serverový software.

SOFTWARE .NET FRAMEWORK

Software pro produkt obsahuje software Microsoft .NET Framework a může obsahovat software PowerShell. Další informace naleznete v licenčních podmínkách pro software .NET Framework a PowerShell v dokumentu Univerzální licenční podmínky.

Příloha 1: Poznámky

SDĚLENÍ O PŘENOSU DAT

Produkt obsahuje jednu nebo několik softwarových funkcí připojených k počítačovým systémům společnosti Microsoft nebo poskytovatele služeb prostřednictvím Internetu. Tyto funkce jsou popsány v dokumentu Sdělení o přenosu dat na adrese <http://microsoft.com/licensing/contracts>. Prostřednictvím těchto funkcí společnost Microsoft poskytuje služby. Při připojení funkcí na to nebudete vždy výslovně upozorněni. V některých případech můžete funkci vypnout nebo ji nepoužívat.

Informace o počítači

Funkce používají internetové protokoly, které příslušným systémům odesílají informace o počítači, například internetovou adresu, typ operačního systému, prohlížeč, název a verzi softwaru, který používáte, a kód jazyka zařízení, v němž je software nainstalován.

Použití informací

Společnost Microsoft nepoužije tyto informace k vaší identifikaci nebo vašemu kontaktování. Společnost Microsoft užívá tyto informace pouze ke zpřístupnění internetových služeb při užívání softwaru. Informace o počítači, informace akcelérátoru, informace o návrzích hledání, zprávy o chybách, zprávy o malwaru a zprávy o filtrování adres URL může společnost Microsoft využívat ke zlepšování svého softwaru a služeb. Můžeme je rovněž sdílet s ostatními, například s prodejci hardwaru a softwaru. Tito dodavatelé mohou informace využít ke zlepšení provozu svých produktů se softwarem společnosti Microsoft.

Souhlas s přenosem dat

Užíváním těchto softwarových funkcí souhlasíte s odesláním informací o počítači, například internetové adresy, typu operačního systému, prohlížeče, názvu a verze softwaru, který používáte, a kódu jazyka zařízení, v němž je software spuštěn.

SDĚLENÍ O VIZUÁLNÍMU STANDARDU H.264/AVC, VIDEOSTANDARDU VC-1, VIZUÁLNÍMU STANDARDU MPEG-4 A VIDEOSTANDARDU MPEG-2.

Tento software může obsahovat technologie vizuální komprese H.264/AVC, VC-1, MPEG-4 část 2 a MPEG-2. Na základě požadavku společnosti MPEG LA, L.L.C. uvádíme toto upozornění:

TENTO PRODUKT JE LICENCOVÁN V RÁMCI LICENCÍ PORTFOLIA PATENTŮ AVC, VC-1, MPEG-4 PART 2 VISUAL A MPEG-2 VIDEO PRO OSOBNÍ A NEKOMERČNÍ POUŽITÍ ZE STRANY SPOTŘEBITELE (i) KE KÓDOVÁNÍ VIDEO A SOULADU S VÝŠE UVEDENÝMI STANDARDY („VIDEOSTANDARDY“) NEBO (ii) K DEKÓDOVÁNÍ VIDEO AVC, VC-1, MPEG-4 PART 2 NEBO MPEG 2, KTERÉ BYLO ZAKÓDOVÁNO UŽIVATELEM VYKONÁVAJÍCÍM OSOBNÍ A NEKOMERČNÍ AKTIVITY NEBO ZÍSKÁNO OD POSKYTOVATELE VIDEO, KTERÝ MÁ NA POSKYTOVÁNÍ TAKOVÉHO VIDEO LICENCI. NENÍ UDĚLENA ANI NEMŮŽE BÝT PŘEDPOKLÁDÁNA ŽÁDNÁ LICENCE K LIBOVOLNÉMU JINÉMU POUŽITÍ. DALŠÍ INFORMACE LZE ZÍSKAT OD SPOLEČNOSTI MPEG LA, L.L.C. VIZ <http://www.mpegla.com/index1.cfm>.

Pro objasnění se tímto stanoví, že toto sdělení neomezuje užívání softwaru ani mu nebrání pro běžné obchodní účely vlastní danému podnikání, pokud tyto nezahrnují (i) opětovnou distribuci softwaru třetím stranám a (ii) vytváření obsahu technologiemi kompatibilními se STANDARDY VIDEO pro účely distribuce třetím stranám.

POTENCIÁLNĚ NEVYŽÁDANÝ SOFTWARE

Je-li software Windows Defender zapnutý, zkontroluje počítač, zda se v něm nenachází „spyware“, „adware“ a jiný potenciálně nevyžádaný software. Pokud vyhledá potenciálně nevyžádaný software, dotáže se software, zda jej chcete ignorovat, zakázat (umístit do karantény) nebo odstranit. Jakýkoli potenciálně nevyžádaný software posuzovaný jako „vysoce rizikový“ nebo „nebezpečný“ bude automaticky po kontrole odstraněn, pokud nezměníte výchozí nastavení. Odstranění nebo zákaz potenciálně nevyžádaného softwaru může mít za následek potíže s jiným softwarem ve vašem počítači nebo porušení licence k užívání jiného softwaru ve vašem počítači.

Při použití tohoto softwaru je možné, že bude odebrán nebo zablokován software, který nespadá do kategorie potenciálně nevyžádaného softwaru.

SDĚLENÍ K ZÁZNAMŮM

Zákony některých jurisdikcí vyžadují informování osob nebo jejich souhlas před zachycením, sledováním anebo záznamem jejich sdělení anebo omezují shromažďování, uchovávání a používání osobních údajů. Vyjadřujete souhlas se splněním všech příslušných zákonů a se získáním veškerých nezbytných svolení a s předáním veškerých nezbytných informací před použitím služby online anebo funkce (funkcí) záznamu.

Příloha 2: Výhody Software Assurance

Tyto výhody vyžadují krytí programu Software Assurance a v některých případech členství v programu Software Assurance. Podrobnosti a úplný seznam výhod programu Software Assurance naleznete v Seznamu produktů. Kromě níže uvedených výjimek tyto výhody končí s koncem krytí v rámci programu Software Assurance.

Práva na obnovení ze „studené“ zálohy při zhroucení (Cold Disaster Recovery)

Pro každou instanci oprávněného serverového softwaru spuštěného ve fyzickém nebo virtuálním prostředí OSE na licencovaném serveru smíte dočasně spustit záložní instanci ve fyzickém nebo virtuálním prostředí OSE na serveru, který je vyhrazen pro obnovení při zhroucení. Na užívání softwaru na serveru pro obnovení při zhroucení se vztahují licenční podmínky pro software a následující omezení.

- Server musí být vypnutý kromě (i) omezeného automatického testování softwaru a správy oprav nebo (ii) obnovení při zhroucení.
- Server se nesmí nacházet na stejném clusteru jako provozní server.
- Záložní a provozní instanci můžete najednou používat pouze při obnovování instance produkčního serveru při zhroucení.
- Po skončení krytí v rámci programu Software Assurance končí vaše právo spustit záložní instanci.

E-Learning

Licenční podmínky pro sady eLearning Training Kit jsou uvedeny v části Aplikace pro stolní počítače uživatelských práv k produktu. Počet vašich uživatelů však nesmí překročit počet vašich licencí E-Learning.

Práva LM (License Mobility) poskytovaná programem Software Assurance

Práva LM (License Mobility) poskytovaná programem Software Assurance vám umožňují přesunout konkrétní licence typu

„on-premise“ zahrnuté do programu Software Assurance na sdílené servery třetích stran dle níže uvedených podmínek. Význam termínů „licence CAL“, „spravovat“, „prostředí OSE“, „serverová farma“ a „virtuální prostředí OSE“ naleznete v oddílu Univerzální licenční podmínky, definice.

Příslušné produkty:

Všechny produkty, které jsou aktuálně oprávněné pro „Práva LM (License Mobility) v rámci serverových farem“ a zahrnuté do programu Software Assurance, jsou oprávněny pro práva LM (License Mobility) poskytovaná programem Software Assurance. Kromě toho jsou pro práva LM (License Mobility) poskytovaná programem Software Assurance oprávněny následující produkty:

- SQL Server Standard – licence vázaná na procesor a server/CAL (pouze licence podle procesorů a serverů)
- Licence Server Management License produktu System Center Service Manager 2010
- HPC Pack Enterprise

Povolené užívání:

S právy LM (License Mobility) poskytovanými programem Software Assurance můžete:

- přesouvat svůj licencovaný software ze svých serverů na sdílené servery třetích stran,
- Ke svému licencovanému softwaru provozovanému na sdílených serverech třetí strany můžete přistupovat v souladu s příslušnými licencemi pro přístup (licence CAL a licence pro externí připojení uvedené v licenčních podmínkách pro jednotlivé produkty podléhající požadavku na udržování krytí Software Assurance u těchto licencí, jak je popsáno níže, a licence na odběr na základě počtu uživatelů nebo zařízení uvedené v licenčních podmínkách pro jednotlivé produkty),
- provozovat svůj software ve virtuálních prostředích OSE na sdílených serverech třetích stran nebo
- spravovat svá prostředí OSE, která používáte na sdílených serverech třetích stran.

Užívání licencovaného softwaru se službami online společnosti Microsoft:

Dále pouze pro podporu vašeho společného užívání (i) licencovaného softwaru na sdílených serverech třetí strany a (ii) samostatně licencované služby online společnosti Microsoft a bez ohledu na jakákoli ustanovení v jiném smyslu v části „Užívání softwaru se službou online“ oddílu Služby online těchto užívacích práv k produktu, se vaše práva k užívání softwaru poskytovaného s touto související službou online společnosti Microsoft rozšiřují na tyto sdílené servery třetí strany. Není-li zde uvedeno jinak, vaše práva na provozování takového softwaru na sdílených serverech třetí strany i nadále podléhají licenčním podmínkám pro službu online a doba jejich účinnosti uplyne (i) uplynutím doby účinnosti příslušného odběru služby online nebo (ii) vašich užívacích práv k licencovanému softwaru na sdílených serverech třetí strany.

Požadavky:

Chcete-li uplatnit práva LM (License Mobility) poskytovaná programem Software Assurance, musíte:

- zachovat krytí Software Assurance pro licence, na jejichž základě provozujete software na sdílených serverech třetích stran,
- zachovat krytí Software Assurance pro všechny licence CAL, licence External Connector a licence Server Management, na jejichž základě přistupujete ke svému licencovanému softwaru provozovanému na sdílených serverech třetích stran a spravujete prostředí OSE, ve kterých je tento software provozován,
- provozovat svůj licencovaný software a spravovat prostředí OSE na sdílených serverech třetích stran pouze pro vaše užívání a užitek,
- nasazovat své licence pouze s kvalifikovanými partnery, kteří mají práva LM (License Mobility) poskytovaná programem Software Assurance: Seznam kvalifikovaných partnerů s právy LM (License Mobility) poskytovanými programem Software Assurance je k dispozici na adrese <http://www.microsoft.com/licensing/software-assurance/license-mobility.aspx> a
- vyplňovat a odesílat ověřovací formuláře pro práva LM (License Mobility) pro všechny partnery s právy LM (License Mobility) poskytovanými programem Software Assurance, kteří budou provozovat váš licencovaný software na svých sdílených serverech. Ověřovací formulář pro práva LM (License Mobility) bude zpřístupněn kvalifikovaným partnerem s právy LM (License Mobility) poskytovanými programem Software Assurance.

Vaše práva na provozování licencovaného softwaru a správu prostředí OSE na sdílených serverech třetích stran vyprší s uplynutím doby účinnosti krytí Software Assurance u těchto licencí.

Svůj licencovaný software můžete přesunout ze sdílených serverů třetích stran zpět na své servery nebo na jiné sdílené servery třetích stran, nikoli však krátkodobě (tj. nikoli do 90 dnů od posledního přiřazení). Také můžete přesouvat spouštěné instance nebo prostředí OSE spravovaná na základě konkrétní licence ze sdílených serverů třetích stran v jedné serverové farmě na sdílené servery v jiné serverové farmě, nikoli však krátkodobě (tj. nikoli do 90 dnů od posledního přiřazení). Prostředí OSE spravovaná na základě stejné licence se musí nacházet na stejné serverové farmě.

Užívání softwaru nasazeného třetími stranami na sdílených serverech ve vašem zastoupení i nadále podléhá podmínkám a ujednáním vaší licenční smlouvy. Souhlasíte, že budete zodpovídat za akce třetích stran v souvislosti s nasazením a správou softwaru ve vašem zastoupení.

Užívání produktu se řídí příslušnými licenčními podmínkami pro tento produkt a právy LM (License Mobility) poskytovanými programem Software Assurance. Práva LM (License Mobility) poskytovaná programem Software Assurance v případě svého uplatnění nahrazují jakékoli rozporné licenční podmínky platné pro daný produkt. Obecně platí, že vaše práva k užívání softwaru na sdílených serverech třetích stran jsou stejná jako užívací práva v případě provozování softwaru na vašich vlastních serverech. Avšak některé produkty, jak je uvedeno níže, mají odlišná užívací práva pro sdílené servery třetích stran na základě práv LM (License Mobility) poskytovaných programem Software Assurance:

MODEL LICENCOVÁNÍ PRODUKTU	PRODUKT NEBO TYP PRODUKTU	LICENCE	POVOLENÝ POČET PROSTŘEDÍ OSE NA JEDNU LICENCI
Server/CAL	Licence pro externí připojení (External Connector License)	Každá licence pro externí připojovací moduly s aktivním krytím Software Assurance	1 prostředí OSE na jednu licenci
Server/CAL	SQL Server Enterprise	Každá serverová licence s aktivním krytím Software Assurance	1 prostředí OSE na jednu licenci
Licence vázaná na procesor	Všechny oprávněné produkty	Každá licence na základě počtu procesorů s aktivním krytím Software Assurance	1 prostředí OSE s max. 4 virtuálními procesory na jednu licenci
Servery pro správu	Licence System Center Server Management	Každá licence Server Management s aktivním krytím Software Assurance	1 spravované prostředí OSE na jednu licenci
Servery pro správu	System Center Server Management Suite	Každá licence SMSE nebo SMSD s aktivním krytím Software Assurance	4 spravovaná prostředí OSE na jednu licenci
Speciální servery	HPC Pack Enterprise	Každá serverová licence s aktivním krytím Software Assurance	1 prostředí OSE na jednu licenci

Příloha 3: Další software

BizTalk Server 2010 Standard Edition

- Nástroje pro správu a sledování
- BizTalk Adapter for SQL Server
- Schémata a šablony související s produktem BizTalk Server
- Business Activity Services
- Development Tools
- Master Secret Server/Enterprise Single Sign-On
- Sada (sady) Software Development Kit
- MQHelper.dll
- Rozhraní API událostí Business Activity Monitoring („BAM“) a objekty typu interceptor a nástroje pro správu
- Výstrahy událostí BAM pro službu SQL Notification Services
- Klient BAM
- Webová služba adaptéru služby Windows SharePoint Services
- Adaptéry Windows Communication Foundation
- SOAP Receive Adapter
- HTTP Receive Adapter
- ADOMD.NET
- MSXML
- SQLXML
- UDDI
- Business Rules Component
- MQSeries Agent

2.) Uživatí práva k produktům společnosti MARBES CONSULTING s.r.o.

I. Licence na softwarový produkt

1. Softwarový produkt je chráněn autorskými zákony České republiky a mezinárodními dohodami o autorských právech, jakož i dalšími zákony a dohodami aplikovatelnými na duševní vlastnictví. Pro účely těchto licenčních podmínek se termínem „Software“ rozumí Softwarový produkt specifikovaný na titulní straně Licenčního listu, který zahrnuje počítačový Software, příslušná média, tištěné materiály a dokumentaci v elektronické podobě, dále jen „Software“. Termínem „Licence“ se rozumí právo pořizovat, užívat, nebo mít přístup k určité kopii určitého Software. Software se neprodává, ale pouze se poskytuje právo s ním nakládat.
2. Veškerá vlastnická a autorská práva týkající se softwarového produktu jsou vlastnictvím společnosti MARBES CONSULTING s.r.o. IČO 25212079 (dále jen Poskytovatel). Poskytovatel prohlašuje, že je oprávněn Software užívat a postoupit licenční práva třetím osobám (dále jen „Nabyvatel“), a to v rozsahu stanoveném v Licenčním listu a za níže uvedených podmínek. Licenční list je dokladem Nabyvatele licence o tom, že mu byla Poskytovatelem licence udělena licenční práva.

II. Poskytnutí licence

1. Poskytovatel tímto uděluje Nabyvateli níže specifikovaná uživatí práva k danému počtu kopií Software s daným číslem verze, jak jsou uvedeny na titulní straně Licenčního listu.
2. Udělená licenční práva jsou nevýlučná a nepřenositelná a platí pro užívání Software pouze na území České republiky. Přenos Software mimo Českou republiku může být proveden pouze po předchozím písemném souhlasu Poskytovatele.
3. Pro každého uživatele Software musí mít Nabyvatel řádně zakoupenou jednu uživatelskou licenci Software a pro každý server na kterém je Software instalován musí mít Nabyvatel zakoupenou jednu serverovou licenci Software.
4. Nabyvatel je oprávněn k pořízení jedné kopie instalačních médií pro archivní a záložní účely. Všechny archivní a záložní kopie podléhají těmto licenčním podmínkám. Všechny názvy, obchodní značky, označení autorské ochrany (copyright) a poznámky o omezení uživatelských práv musí být na těchto kopiích reprodukovány.
5. Nabyvatel nesmí předmětný Software žádným způsobem měnit, slučovat, upravovat nebo přizpůsobovat včetně zpětné analýzy překladu ze strojového jazyka. Dále Nabyvatel nesmí předmětný Software nebo jeho kopii prodávat, distribuovat, půjčovat, pronajímat, licencovat, ani jinak přenášet. Výše uvedené činnosti může Nabyvatel provádět pouze s písemným souhlasem Poskytovatele. Tento souhlas mu však Poskytovatelem nemusí být poskytnut a to bez uvedení důvodu k takovému neposkytnutí.
6. Nabyvatel nesmí bez předchozího písemného souhlasu Poskytovatele předat ani jinak zpřístupnit třetí osobě předmětný Software, poskytnout souhlas k jejich užívání, a to ani k užívání částečnému. Nabyvatel provede taková opatření, aby k porušení tohoto závazku nedošlo ani jeho zaměstnanci.
7. Nabyvatel nesmí přetiskovat ani kopírovat dokumentaci ani další písemné materiály dodané se Software, které mají vztah k předmětnému Software, ve svých veřejně publikovaných materiálech bez jeho předchozího písemného souhlasu Poskytovatele.
8. Nabyvatel není oprávněn použít předmětný Software pro poskytování výpočetních služeb třetím osobám, pronajímat jej třetím osobám ani jej používat v režimu, ve kterém by jej ve sdílení času užívaly třetí osoby (tzv. komerční time-sharing)
9. Nabyvatel je povinen sdělit na základě požadavku Poskytovatele seznam uživatelů předmětného Software a seznam všech počítačů, na kterých je předmětný Software nainstalován a vydat prohlášení potvrzující, že Software je užíván v souladu s ustanoveními těchto podmínek.

III. Záruka

1. Poskytovatel zaručuje, že po dobu 90-ti dnů od data předání Software na datovém nosiči bude Software pracovat podle příslušné dokumentace. Dokumentací se rozumí seznam a popis funkcí Software, který je dodáván spolu se Software. Poskytovatel neposkytuje záruku ani nemá žádné závazky týkající se jakékoliv funkce, vlastnosti, nebo kvality, která nevyplývá z dokumentace.
2. Nabyvatel je povinen přezkoušet Software a upozornit na veškeré vady v souladu s obchodním zákoníkem. Oznámení vad je považováno za řádné pouze pokud bylo učiněno písemně na adresu Poskytovatele.
3. Vady Software budou odstraněny poskytnutím nové verze Software, která nebude vadu vykazovat, nebo eliminací vady, která může zahrnovat mimo jiné i předvedení přiměřených prostředků k zabránění účinků vady.
4. Poskytovatel nezaručuje, že Software bude vyhovovat všem požadavkům Nabyvatele a že bude pracovat správně ve všech kombinacích, které Nabyvatel pro jeho použití zvolí.
5. Poskytovatel nenese odpovědnost za přímé i nepřímé, náhodné, vyvozené nebo ekonomické škody způsobeném použitím nebo nevhodnou aplikací předmětného Software včetně škod nebo nákladů (bez omezení) souvisejících se ztrátou růstu, obchodních aktivit, dobrého jména, dat nebo počítačových programů.
6. Poskytovatel ručí za to že nosiče informací, na nichž je Software dodán nebudou při standardním používání vykazovat materiálové ani výrobní vady po dobu 90-ti dnů od data jejich předání Nabyvateli. V této lhůtě může Nabyvatel vadné nosiče informací vrátit Poskytovateli a budou mu bezplatně vyměněny. Jedinou náhradou v případě jakostních vad těchto výrobků je odstranění chyb a závad a výměna nosičů informací. Nabyvatel nemá právo v těchto případech na náhradu škody.

IV. Údržba Software

1. Jestliže Nabyvatel zaplatí poplatek za údržbu Software ve výši 18% z ceníkové ceny Software, získá jednorocní údržbu pro Software. Služby údržby jsou poskytovány pouze v souvislosti s verzemi Software, které Poskytovatel v danou dobu podporuje. Seznam aktuálně podporovaných verzí Software poskytne Poskytovatel Nabyvateli na vyžádání.
2. Údržba Software zahrnuje :
 - a) Nárok na veškerá zlepšení a dodatky k Software (upgrade a update) vydané Poskytovatelem během příslušného ročního období.
 - b) Legislativní podporu, tj. záruku, že bude dodaný Software v souladu s aktuálním stavem právního řádu České republiky. Aktualizace bude zajišťována prostřednictvím upgrade nebo update Software.
 - c) Prodloužení záruky dle bodu III. na dobu jednoho kalendářního roku.
3. Údržba Software bude poskytována Nabyvateli prostřednictvím upgrade nebo update Software. Součástí údržby není aplikace (implementace) těchto upgrade a update u Nabyvatele.

V. Důvěrné informace

Při užívání Software mohou mít Poskytovatel i Nabyvatel přístup k informacím, které druhá strana označí jako důvěrné. Obě strany zajistí, aby nedošlo k ohrožení těchto důvěrných informací jejich zaměstnanci ani jimi sjednanými třetími osobami.

VI. Závěrečná ustanovení

Tyto licenční podmínky tvoří nedílnou součást Licenčního listu. Převzetím licenčního listu Nabyvatel stvrzuje, že s licenčními podmínkami souhlasí.

3.) Licenční podmínky software VMware

Licenční podmínky pro software VMware vSphere 5 Enterprise Plus jsou shodné s licenčními podmínkami stávající licence zadavatele pro produkty VMware a budou k této licenci přidruženy.

Příloha č. 6: Seznam poskytovaného software

Zhotovitel v rámci plnění předmětu této smlouvy dodá níže uvedené software:

Název licence SW / výrobce	Součást dodávky	Licenční omezení
MS Biztalk 2010 Standard Edition / Microsoft Corporation, One Microsoft Way, Redmond, Washington 98052- 6399, USA	Integrační middleware	licence pro 1 procesor
VMware vSphere 5 Enterprise Plus / VMWARE INC., 3401 Hillview Avenue, Palo Alto, CA 94304, USA	Použité technologie třetích stran	licence pro 1 procesor
EOS / MARBES CONSULTING s.r.o.	Systém pro autentifikaci a autorizaci uživatelů (IAM)	bez omezení počtu uživatelů

MARBES CONSULTING s.r.o.
Brojova 16, 326 00 Pízeň
IČO: 25212079, DIČ: CZ25212079

MARBES CONSULTING s.r.o.
Brojova 16, 326 00 Pízeň
Tel.: + 420 318 121 500
www.marbes.cz
obchod@marbes.cz