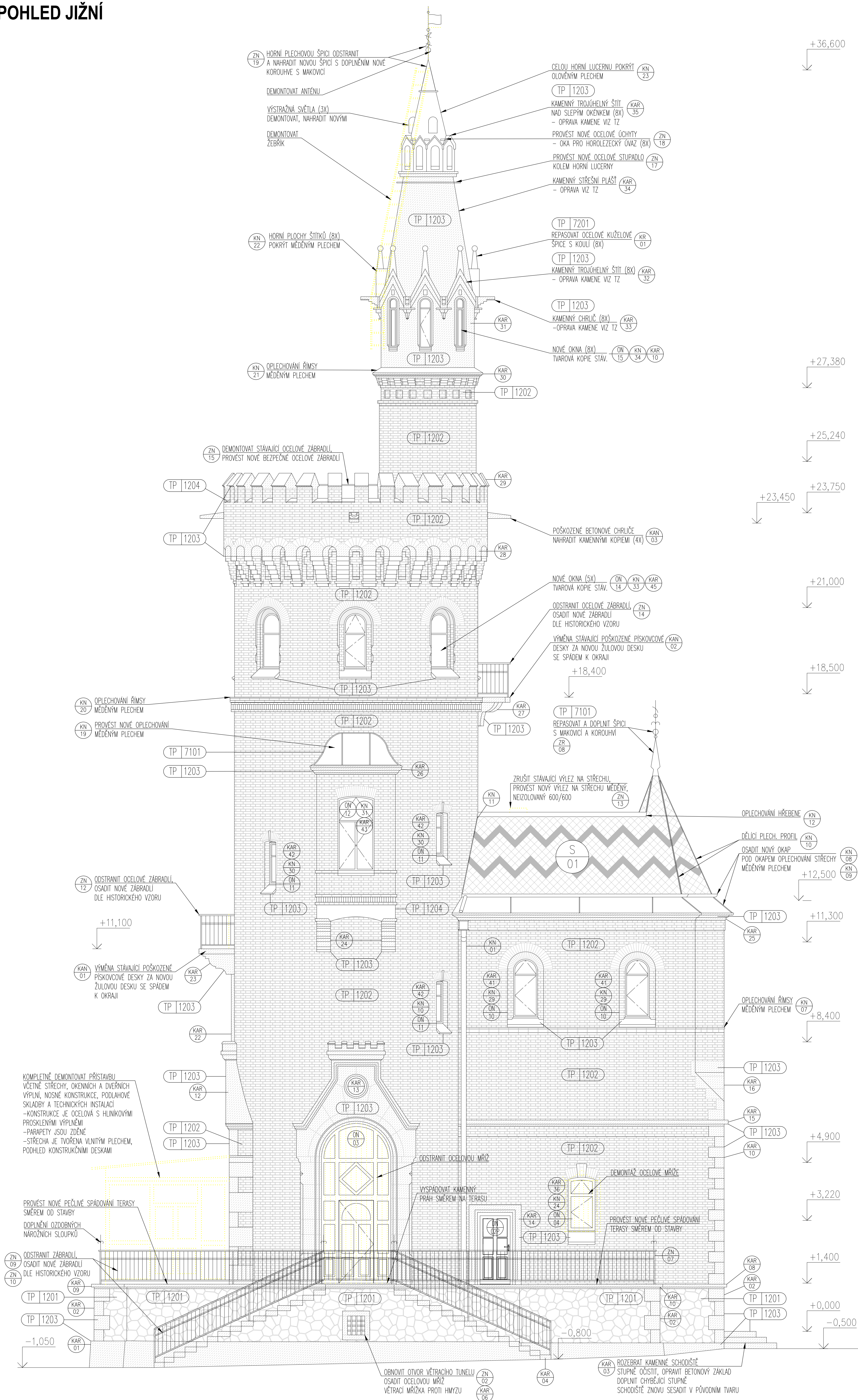
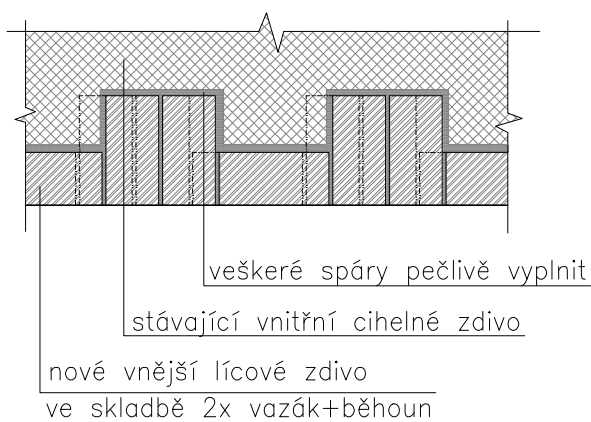


POHLED JIŽNÍ



DETAIL PROVÁZANOSTI OPRAVOVANÉHO ZDIVA - PŮDORYS 1:20



POZNÁMKY:

- Stavba je kulturní památkou! Její rekonstrukce vyžaduje odborný a šetrný přístup.
- Všechny stavební, konzervační a restaurátorské zásahy budou v průběhu prací konzultovány s projektantem, zástupcem investora a zástupcem památkové péče
- Veškeré materiály jsou uvedeny jako směrné (standard), použité materiály musí splňovat jejich parametry
- Veškeré materiály a prvky budou použity podle technologických listů, detailů a technologických předpisů výrobce s originálními a doporučeními doplňky, není-li uvedeno jinak.
- Uvedené kóty a rozměry je nutno vždy ověřit a upesnit na místě
- Pokud se v projektové dokumentaci vyskytnou rozporny, je nutné přivolat projektanta.
- Před zahájením prací budou provedeny podrobné sondy do skladeb konstrukcí (podlahy, stropy, střechy) a ověřen průběh dutin (komíny, prostory bývalých či rušených instalací). V případě nálezů neočekávaných konstrukcí a materiálů bude v součinnosti s projektantem upraven projekt.
- Stávající zdivo a prvky budou opraveny dle technologických postupů uvedených v technické zprávě.
- Nové sklady podlah, střeš a jiných konstrukcí jsou uvedeny v tabulce skladeb.
- Dveře, okna a další prvky jsou uvedeny v tabulce prvků.
- Budou vyměněny veškeré klempířské prvky za prvky dle tabulky klemp. prvků.
- Zámečnické prvky budou repasovány (historické zábradlí schodišť) nebo nahrazovány novými dle historického vzoru.
- Prostory instalací nejsou ve výkresu uvedeny. Jejich polohu je třeba odvodit z dokumentací jednotlivých profesí a tras před provedením. Nechat odsouhlasit projektantem a zástupcem památkové péče. Bude upřednostněno vedení ve stávajících trasách! Prostory požární-dělicími konstrukcemi je třeba opatřit systémovým požárním těsněním.

LEGENDA :

-  STÁVAJÍCÍ KONSTRUKCE
- BOURANÉ KONSTRUKCE


LEGENDA PRVKŮ:

- | | | |
|---|--|--|
|  | – OZNAČENÍ SKLADÉ STŘECH, STŘOPÁ A PODHLADŮ
SKLADBY JSOU SPECIFIKOVÁNY V TABULKÁCH SÁTA | |
|  | – OZNAČENÍ TECHNOLOGICKÝCH POSTUPŮ
POSTUPY JSOU SPECIFIKOVÁNY V TECHNICKÉ ZPRÁVĚ | |
|  |  | – OZNAČENÍ DVEŘÍ NOVÝCH/REPAVOVANÝCH
VÝROBKY JSOU SPECIFIKOVÁNY V TABULKÁCH SÁTA |
|  |  | – OZNAČENÍ OKEN NOVÝCH/REPAVOVANÝCH
VÝROBKY JSOU SPECIFIKOVÁNY V TABULKÁCH SÁTA |
|  |  | – OZNAČENÍ TRUHLÁŘSKÝCH VÝROBKŮ
VÝROBKY JSOU SPECIFIKOVÁNY V TABULKÁCH SÁTA |
|  |  | – OZNAČENÍ ZÁMEČNICKÝCH VÝROBKŮ NOVÝCH/REPAVOVANÝCH
VÝROBKY JSOU SPECIFIKOVÁNY V TABULKÁCH SÁTA |
|  |  | – OZNAČENÍ KLEMPÍŘSKÝCH VÝROBKŮ NOVÝCH/REPAVOVANÝCH
VÝROBKY JSOU SPECIFIKOVÁNY V TABULKÁCH SÁTA |
|  |  | – OZNAČENÍ KAMENICKÝCH PRKŮ NOVÝCH/REPAVOVANÝCH
VÝROBKY JSOU SPECIFIKOVÁNY V TABULKÁCH SÁTA |

±0,000 = 641,630 m.n.m. (systém B.p.v.)

01	Oprava skladby podlahy v tabuľke v miestnosti 1.03	4.10.2016
REVIZIE Č.:	OBSAH :	DATUM :

TENTO VÝKRES JE DLE AUTORSKÉHO ZÁKONA MAJETKEM PROJEKTANTA, JEHO KOPÍROVÁNÍ A ROZŠÍŘOVÁNÍ JE MOŽNO POUZE SE SOUHLASEM AUTOR.

MÍSTO STAVBY:	Karlov Vary, Hůrky			
OBJEDNATEL:	Statutární město Karlov Vary; Moskevská 21, Karlov Vary, PSC: 361 20			
ZÁSTUPCE INVESTORA:	primátor Ing. Petr Kulhánek; Odbor rozvoje a investic; vedoucí Ing. Daniel Fiedl, Ing. arch. Iliš Richtř			
PROJEKTANT:	<div></div> <div>PROJEKTOVÝ ATELIER PRO ARCHITEKTURU A POZEMNÍ STAVBY, s.r.o. BĚLEHRADSKÁ 199/70, 120 00, PRAHA 8, IČ : 45308616 TEL.: 224 255 555, 222 516 186 EMAIL: ATELIERS@ATELIERS.CZ</div>			
AUTORSKÝ KOLEKTIV:	Ing. arch. Tomáš SANTAVÝ, Ing. arch. Jiří VOŠLAR			
ODPOV.PROJEKTANT:	Ing. arch. Tomáš SANTAVÝ			
HLAVNÍ INŽENÉR PROJEKTU:	ZPRACOVATEL ČÁSTI:	VYPRACOVAL:	KONTROLOVAL:	
Ing. arch. Svatoslav HLADNÍK	Ing. arch. Svatoslav HLADNÍK	Ing. arch. Vladimír KLAĐIVA Ing. arch. Svatoslav HLADNÍK	Ing. arch. Tomáš SANTAVÝ	
Č.ČAK.: 3489 038 16 02	NÁZEV DÍLA:	Obnova Goethovy vyhlídky v Karlových Varech		Č.PÁRE:
DATUM: 03/2017				
POČET A4: 12				
NÁZEV+.DWG: DSP_pohledy				
WEŘITKO: 1:50	ČÁST:	D.1.1 - Architektonicko-stavební řešení		Č.PŘÍLOHY: SA 17
STUPEŇ: Dokumentace pro provedení stavby	NÁZEV VÝKRESU:	Pohled Jižní		
PROFESÍ: Stavebně-architektonická				